

Kodrutan

En radiolek för JOTA – fyra grupper, fyra hemliga språk, en frekvens

Innehåll

Del 0 – Översikt och förberedelser

Del 1 – Läses upp för deltagarna (inkl. exempel)

Del 2 – Spelledarens instruktioner **(hemligt)**

Del 3 – Facit: lösenord, statustavla, alla kedjor steg för steg, lockrader och alla fyra nycklar **(hemligt)**

Grupper: Bertil Niklas (BN) · Filip David (FD) · Gustav Rudolf (GR) · Martin Kalle (MK)

Ålder: Äventyrare · Speltid: 90 minuter · Spelform: samarbete

Omgång (seed): 1000 – står i sidfoten på alla papper. Blanda inte papper från olika omgångar.

Del 0 – Översikt och förberedelser

Hur spelet hänger ihop

Varje grupp har tre uppdragskort – ett till var och en av de andra grupperna. Du delar ut korten **ett i taget**: kort 1 vid start, nästa när gruppen lämnat rätt lösenord. Kortet är numrerade så att varje grupp i varje omgång är mellanled en gång och svarar en gång – belastningen blir jämn. Varje uppdrag går i en kedja genom tre grupper: **A** (startar), **B** (mellanled) och **C** (svarar).

Steg	Sändning	Vad händer
1	A → B: UPPDRAG	B avkodar och hittar en rad i sin tabell: ropa upp C med en ny kod.
2	B → C: UPPDRAG	C avkodar och hittar en rad: svara med en viss kod, eller flytta orden ett steg.
3	C → B: SVAR	B kodar om svaret (avkodar med sin nyckel, utan att slå upp).
4	B → A: RESULTAT	A avkodar, lägger ihop rad- och kolumnnummer för de två orden och slår upp summan i lösenordstabellen (40 ord) → lämnar lösenordet till dig.

Totalt 12 kedjor × 4 sändningar = 48 sändningar (plus kvittenser). Varje grupp är A, B och C exakt tre gånger. Som mellanled ropar varje grupp upp tre *olika* grupper, så det är alltid entydigt vart ett SVAR ska.

Utskrift

Vad	Antal	Kommentar
Spelledarpärm (detta dokument)	1	Del 2 och 3 är hemliga.
Gruppkort BN, FD, GR, MK	1 per grupp	Instruktioner, exempel, kodnyckel, uppgiftstabell, lösenordstabell, talmanus, loggblad.
Uppdragskort (bilaga sist i pärmen)	1 sida per grupp	Klipps isär. Du behåller dem och delar ut ett i taget.
Extra loggblad/talmanus	Valfritt	Sista sidorna i gruppkorten.

Förberedelser – checklista

- ☐ Skriv ut och kontrollera att varje grupp får **rätt** paket (färg och namn i sidhuvudet).
- ☐ Klipp isär uppdragskortet (bilagan) och sortera dem per grupp i ordning 1, 2, 3.
- ☐ Bestäm frekvens(er) och ställ in radiostationerna. Se till att varje station har en licensierad operatör.
- ☐ Fyll i anropssignalerna på talmanus om ni vill (annars gör grupperna det själva).
- ☐ Placera grupperna så att de inte hör varandra direkt – bara via radio.
- ☐ Ha penna, klocka och statustavlan (Del 3) redo.
- ☐ Kontrollera reglerna för amatörradiotrafiken (se ruta nedan).

Att kontrollera före JOTA – kodad trafik på amatörbanden

Amatörradioreglerna (ITU RR artikel 25 och PTS föreskrifter) förbjuder i regel meddelanden som kodas *för att dölja innebörden*. Det här är en lek där alla nycklar finns öppet hos spelledaren och kan visas för vem som helst – men kontrollera gällande regler med PTS eller SSA innan ni kör, eller lägg den kodade delen på PMR446. Detta är inte juridisk rådgivning.

Del 1 – Läses upp för deltagarna

Läs texten i rutorna högt. Visa gärna exemplet på följande sidor (det finns också i gruppaketen).

Välkomna till Kodrutan!

I dag är ni fyra radiostationer: **Bertil Niklas, Filip David, Gustav Rudolf och Martin Kalle**. Alla sänder på samma frekvens – alla kan höra allt som sägs. Men varje grupp talar sitt eget hemliga språk. Ni har samma hundra ord, men i er kodnyckel ligger de på helt andra platser än hos de andra. Den som lyssnar på någon annans trafik hör orden – men förstår inte vad de betyder.

Uppdraget

Tillsammans ska ni få fram **tolv lösenord** – tre per grupp – på **90 minuter**. Varje grupp får tre uppdragskort av mig – ett i taget. När ni lämnar rätt lösenord får ni nästa. Men ingen grupp klarar sina uppdrag själv: varje uppdrag måste vandra genom två andra grupper och tillbaka. Ni vinner tillsammans – eller inte alls.

Så fungerar koden

Ett meddelande är alltid **två ord**. Leta upp båda orden i er nyckel. De ligger aldrig på samma rad eller i samma kolumn – de är två hörn på en rektangel. Rektangelns **två andra hörn** är det avkodade meddelandet. Ordningen spelar ingen roll. Det avkodade ordparet slår ni upp i er uppgiftstabell – där står vad ni ska göra.

Tre sorters meddelanden

Innan orden säger ni alltid vilken sorts meddelande det är:

UPPDRAG – någon ber er om hjälp. Avkoda, slå upp och gör det som står.

SVAR – svaret på något ni har skickat vidare. Avkoda det och skicka det avkodade vidare som RESULTAT.

RESULTAT – svaret på ett av era egna uppdragskort. Avkoda, lägg ihop rad- och kolumnnummer för de två orden, och leta upp summan i lösenordstabellen. Där står lösenordet.

Så pratar vi i radion

Anrop: *”(signal) är grupp Bertil Niklas, anropar grupp Filip David. Kom.”*

Svar: *”Grupp Bertil Niklas, (signal) är grupp Filip David. Kom.”*

Sedan sänder ni typ och ord, och läser orden två gånger. Mottagaren upprepar orden. Stämmer det säger ni *”Rätt”* och avslutar med *”klart slut”*. Ni har ett talmanus med tomma fält – fyll i det innan ni sänder.

Regler

1. Visa aldrig er nyckel eller tabell för någon annan grupp.
2. Lyssna innan ni sänder – bara en kan prata åt gången. Håll det kort.
3. Skriv upp allt i loggbladet, särskilt vem som väntar på svar från vem.
4. Hittar ni inte ordparet i tabellen? Be om repetition: *”Repetera orden, kom.”*
5. Har ni fått ett lösenord – kom och lämna det till mig tillsammans med kortet. Är det rätt får ni nästa kort. **Är det fel får ni vänta 5 minuter** innan ni får försöka igen med samma kort. Räkna noga!
6. Det här är en lek: alla nycklar finns hos spelledaren och får visas efteråt.

Start

Här är ert första uppdragskort. Kom ihåg: även när ni väntar på ert eget resultat kan andra grupper anropa er – lyssna hela tiden. Klockan startar ...
nu!

Exempel – så går det till steg för steg

I exemplet heter **er** grupp **Adam Olof**. De andra grupperna heter Ivar Urban och Sigurd Tore. Exemplet använder en **övningsnyckel** som inte används i spelet – i spelet har ni er egen nyckel. Ni avkodar **alltid** med er egen nyckel. (*signal*) = stationens anropssignal.

Grundregeln: rektangeln

Ett meddelande är alltid **två ord**. Leta upp båda i er nyckel. De ligger aldrig på samma rad eller i samma kolumn – de är två hörn i en rektangel (orange). De två **andra hörnen** (gröna) är det avkodade meddelandet. Ordningen spelar ingen roll: KATT RÖD är samma som RÖD KATT. Ni får alltså fram det avkodade så här: **ta raden från det ena ordet och kolumnen från det andra** – och tvärtom.

Steg 1 – Ni startar ett uppdragskort

Ni har fått ert första uppdragskort av spelledaren. Det säger: *Ropa upp grupp Sigurd Tore. Sänd UPPDRAG: IGELKOTT ANKARE*. Så här låter hela anropet (samma mönster gäller för ALLA sändningar i spelet):

Adam Olof	(<i>signal</i>) är grupp Adam Olof, anropar grupp Sigurd Tore. Kom.
Sigurd Tore	Grupp Adam Olof, (<i>signal</i>) är grupp Sigurd Tore. Kom.
Adam Olof	UPPDRAG: IGELKOTT ANKARE . Jag upprepar: IGELKOTT ANKARE. Kom.
Sigurd Tore	Jag upprepar: UPPDRAG IGELKOTT ANKARE. Kom.
Adam Olof	Rätt. (<i>signal</i>) klart slut.

Om mottagaren upprepar fel: säg *Fel, jag upprepar ...* och läs orden igen. Skriv in sändningen i loggen. Nu får ni vänta – så småningom kommer Sigurd Tore tillbaka med ett **RESULTAT** (steg 4).

Steg 2 - Ni får ett UPPDRAG och är mellanled

Grupp Ivar Urban anropar er och sänder **UPPDRAG: TACO BLÄCKFISK**. Ni upprepar orden och avkodar:

Avkodning: TACO + BLÄCKFISK → KORV + NOSHÖRNING

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	KROKODIL	PÄRON	CYKEL	VOLVO	BLÄCKFISK	GUL	HAJ	PANNKAKA	NOSHÖRNING	LEJON
2	HJÄLM	POPCORN	DELFIN	NUDLAR	TÄRNING	KANOT	MELON	UGGLA	PARAPLY	NISSAN
3	SMÖR	MULLVAD	ÄLG	BJÖRN	FIAT	OST	KIWI	ZEBRA	HUMMER	SILVER
4	PINGVIN	ÄPPLE	ELEFANT	TELESKOP	KORV	TRAKTOR	KÄNGURU	TOYOTA	TACO	TÄLT
5	RAKET	YXA	BANAN	AUDI	POTATIS	ROSA	LILA	IGELKOTT	ORANGE	GORILLA
6	JORDGUBBE	SPADE	HÄNGLÅS	SKÖLDPADDA	OPEL	UBÅT	LYKTA	GIRAFF	GITARR	FORD
7	MOROT	CITRON	MAJS	PAPEGOJA	LÖK	SUBARU	FERRARI	MYRA	SAAB	GURKA
8	SNIGEL	TOMAT	VÄFFLA	TESLA	GLASS	TIGER	LAMBORGHINI	MAZDA	SÄL	HONDA
9	SALLAD	RÖD	KANELBULLE	VIT	JAGUAR	FLÖJT	CHOKLAD	KLOCKA	HALLON	HELIKOPTER
10	PIZZA	GRÖN	MAGENTA	SNÖGUBBE	ANKARE	TURKOS	BLÅ	BÄVER	KATT	PORSCHE

Ord ni hörde i radion

Avkodat (andra diagonalen)

Leta upp **KORV · NOSHÖRNING** i uppgiftstabellen (den är sorterad i bokstavsordning efter första ordet):

Ordpar	Gör så här
KORV · NOSHÖRNING	UPPDRAG från grupp Ivar Urban. 1. Ropa upp grupp Sigurd Tore och sänd UPPDRAG: CITRON BJÖRN 2. Skriv i loggen: väntar SVAR från Sigurd Tore → ska till Ivar Urban. 3. När SVAR kommer: avkoda det med er nyckel och sänd RESULTAT: [de avkodade orden] till grupp Ivar Urban .

Ni ropar upp Sigurd Tore och sänder UPPDRAG: CITRON BJÖRN – på samma sätt som i steg 1. Efter ett tag anropar Sigurd Tore er med **SVAR: RAKET MAGENTA**. Ett SVAR ska **kodas om**: avkoda det med er nyckel precis som vanligt – men slå *inte* upp det i tabellen.

Omkodning av SVAR: RAKET + MAGENTA → BANAN + PIZZA

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	KROKODIL	PÄRON	CYKEL	VOLVO	BLÄCKFISK	GUL	HAJ	PANNKAKA	NOSHÖRNING	LEJON
2	HJÄLM	POPCORN	DELFIN	NUDLAR	TÄRNING	KANOT	MELON	UGGLA	PARAPLY	NISSAN
3	SMÖR	MULLVAD	ÄLG	BJÖRN	FIAT	OST	KIWI	ZEBRA	HUMMER	SILVER
4	PINGVIN	ÄPPLE	ELEFANT	TELESKOP	KORV	TRAKTOR	KÄNGURU	TOYOTA	TACO	TÄLT
5	RAKET	YXA	BANAN	AUDI	POTATIS	ROSA	LILA	IGELKOTT	ORANGE	GORILLA
6	JORDGUBBE	SPADE	HÄNGLÅS	SKÖLDPADDA	OPEL	UBÅT	LYKTA	GIRAFF	GITARR	FORD
7	MOROT	CITRON	MAJS	PAPEGOJA	LÖK	SUBARU	FERRARI	MYRA	SAAB	GURKA
8	SNIGEL	TOMAT	VÄFFLA	TESLA	GLASS	TIGER	LAMBORGHINI	MAZDA	SÄL	HONDA
9	SALLAD	RÖD	KANELBULLE	VIT	JAGUAR	FLÖJT	CHOKLAD	KLOCKA	HALLON	HELIKOPTER
10	PIZZA	GRÖN	MAGENTA	SNÖGUBBE	ANKARE	TURKOS	BLÅ	BÄVER	KATT	PORSCHE

Ord ni hörde i radion

Avkodat (andra diagonalen)

Ni ropar upp grupp Ivar Urban och sänder **RESULTAT: BANAN PIZZA**. Klart – Ivar Urban avkodar det med sin nyckel.

Steg 3 - Ni får ett UPPDRAG och ska svara

Grupp Sigurd Tore sänder **UPPDRAG: SAAB VIT**. Ni avkodar till **PAPEGOJA HALLON** och hittar raden i tabellen:

Ordpar	Gör så här
HALLON · PAPEGOJA	UPPDRAG från grupp Sigurd Tore. Ta de två orden på den här raden och flytta vart och ett ett steg åt höger i er nyckel (går ni utanför kanten - fortsätt från motsatt sida). Svara grupp Sigurd Tore med SVAR: [de två nya orden].

Ett steg åt höger: PAPEGOJA → LÖK, HALLON → HELIKOPTER

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	KROKODIL	PÅRON	CYKEL	VOLVO	BLÄCKFISK	GUL	HÄJ	PANNKAKA	NOSHÖRNING	LEJON
2	HJÄLM	POPCORN	DELFIN	NUDLAR	TÄRNING	KANOT	MELON	UGGLA	PARAPLY	NISSAN
3	SMÖR	MULLVAD	ÄLG	BJÖRN	FIAT	OST	KIWI	ZEBRA	HUMMER	SILVER
4	PINGVIN	ÄPPLE	ELEFANT	TELESKOP	KORV	TRAKTOR	KÄNGURU	TOYOTA	TACO	TÄLT
5	RAKET	YXA	BANAN	AUDI	POTATIS	ROSA	LILA	IGELKOTT	ORANGE	GORILLA
6	JORDGUBBE	SPADE	HÄNGLÅS	SKÖLDPADDA	OPEL	UBÅT	LYKTA	GIRAFF	GITARR	FORD
7	MOROT	CITRON	MAJS	PAPEGOJA	LÖK	SUBARU	FERRARI	MYRA	SAAB	GURKA
8	SNIGEL	TOMAT	VÄFFLA	TESLA	GLASS	TIGER	LAMBORGHINI	MAZDA	SÄL	HONDA
9	SALLAD	RÖD	KANELBULLE	VIT	JAGUAR	FLÖJT	CHOKLAD	KLOCKA	HALLON	HELIKOPTER
10	PIZZA	GRÖN	MAGENTA	SNÖGUBBE	ANKARE	TURKOS	BLÅ	BÄVER	KATT	PORSCHE

Grönt = orden på raden, blått = ett steg åt höger. Står ordet i kolumn 10 hoppar man till kolumn 1 på samma rad (och för ner: rad 10 → rad 1). Ni svarar grupp Sigurd Tore med **SVAR: LÖK HELIKOPTER**. Andra rader kan i stället säga exakt vilka ord ni ska svara med.

Steg 4 - RESULTAT på ert eget uppdragskort → lösenord

Grupp Sigurd Tore (som fick ert kort i steg 1) sänder **RESULTAT: SMÖR FLÖJT**. Ni avkodar som vanligt till **OST SALLAD**. Ett RESULTAT slår ni *inte* upp i uppgiftstabellen – i stället räknar ni ut lösenordet:

Avkodning: SMÖR + FLÖJT → OST + SALLAD

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	KROKODIL	PÄRON	CYKEL	VOLVO	BLÄCKFISK	GUL	HAJ	PANNKAKA	NOSHÖRNING	LEJON
2	HJÄLM	POPCORN	DELFIN	NUDLAR	TÄRNING	KANOT	MELON	UGGLA	PARAPLY	NISSAN
3	SMÖR	MULLVAD	ÄLG	BJÖRN	FIAT	OST	KIWI	ZEBRA	HUMMER	SILVER
4	PINGVIN	ÄPPLE	ELEFANT	TELESKOP	KORV	TRAKTOR	KÄNGURU	TOYOTA	TACO	TÅLT
5	RAKET	YXA	BANAN	AUDI	POTATIS	ROSA	LILA	IGELKOTT	ORANGE	GORILLA
6	JORDGUBBE	SPADE	HÄNGLÅS	SKÖLDPADDA	OPEL	UBÅT	LYKTA	GIRAFF	GITARR	FORD
7	MOROT	CITRON	MAJS	PAPEGOJA	LÖK	SUBARU	FERRARI	MYRA	SAAB	GURKA
8	SNIGEL	TOMAT	VÅFFLA	TESLA	GLASS	TIGER	LAMBORGHINI	MAZDA	SÄL	HONDA
9	SALLAD	RÖD	KANELBULLE	VIT	JAGUAR	FLÖJT	CHOKLAD	KLOCKA	HALLON	HELIKOPTER
10	PIZZA	GRÖN	MAGENTA	SNÖGUBBE	ANKARE	TURKOS	BLÅ	BÄVER	KATT	PORSCHE

Ord ni hörde i radion Avkodat (andra diagonalen)

Räkna ut lösenordet

- Leta upp radnummer och kolumnnummer för de två **avkodade** orden:
OST (rad 3, kolumn 6)
SALLAD (rad 9, kolumn 1)
- Lägg ihop alla fyra siffrorna: $3 + 6 + 9 + 1 = 19$
- Ord nummer **19** i lösenordstabellen är lösenordet: **TERMOS**
- Gå till spelledaren och lämna lösenordet. **Fel lösenord = 5 minuters väntan** innan ni får försöka igen med samma kort – så räkna noga och kontrollera en gång till! Är lösenordet rätt får ni nästa uppdragskort.

Kom ihåg - tre sorters meddelanden

UPPDRAG → avkoda → slå upp i tabellen → gör det som står.

SVAR → ni är mellanled: avkoda → sänd som **RESULTAT** till gruppen som står i loggen.

RESULTAT → svar på ert eget kort: avkoda → räkna rad + kolumn för båda orden → numret i lösenordstabellen!

Hittar ni inte ordparet (UPPDRAG), eller ligger orden på samma rad/kolumn? Då har ni troligen hört fel – be om repetition.

Del 2 – Spelledarens instruktioner

Tidsplan (90 min)

Tid	Moment
-15 min	Grupperna på plats, radiostationer igång, paketen utdelade (kuvert stängda).
0-10	Läs upp Del 1. Gå igenom exemplet. Låt grupperna öva avkodning på exemplrets första rektangel.
10	Dela ut kort 1 till alla grupper och starta klockan.
10-40	Tät trafik. Bevaka frekvensen, påminn om att lyssna innan man sänder.
40	Avstämning: hur många lösenord? Under 4 – ge ledtrådar mer generöst.
70	5-minuters- och 10-minutersvarning före slut.
90 (+10)	Stopp. Räkna lösenord. Avslutning: låt grupperna jämföra nycklar och se hur de skiljer sig.

Under spelet

- **Ett kort i taget:** när en grupp lämnar rätt lösenord – bocka av och ge dem nästa kort direkt. Skriv klockslaget på statustavlan. Grupper som väntar på sitt eget resultat måste ändå svara när andra anropar.
- Om en grupp har väntat mer än ca 20 minuter på ett kort för att en *annan* grupp kört fast, kan du dela ut nästa kort i förväg så att de inte blir sysslösa.
- Bocka av lösenorden på statustavlan (Del 3) när grupperna lämnar dem. Säg bara "rätt" eller "fel" – inte vad som är fel. **Fel lösenord = 5 minuters väntan** innan gruppen får försöka igen med samma kort. Notera tiden på statustavlan.
- **Snabbkontroll vid fel lösenord:** koordinatsumman för de två ord gruppen *hörde* (RESULTAT) är alltid densamma som för de avkodade orden (rektangelns hörn har samma summa). Jämför med facit: stämmer de hörda orden men inte summan → räknefel eller avkodningsfel. Stämmer inte de hörda orden → felet ligger tidigare i kedjan.
- Lyssna på trafiken med facit framför dig – du ser direkt om en kod sänds fel.
- Blir frekvensen för trång: inför "turordning" – BN, FD, GR, MK sänder en sändning var i tur och ordning.
- Om flera frekvenser används: bestäm vilken grupp som lyssnar var, eller låt varje grupp ha en egen "hemfrekvens" som de andra anropar på.

Vanliga fel och hur du hjälper

Symptom	Trolig orsak	Hjälp
Orden ligger på samma rad/kolumn	Felhört ord	Be dem begära repetition.
Avkodat par finns inte i tabellen	Felhört, fel avkodning eller glömt avkoda	Kontrollera i facit vad de borde ha hört. Låt dem visa sin rektangel.
Slår upp SVAR i tabellen	Blandar ihop typerna	Påminn: SVAR ska bara avkodas och skickas vidare som RESULTAT.
Vet inte vart SVAR ska	Glömt logga	Se kedjetabellen i Del 3 – berätta vilken grupp.
Steg åt höger blir fel	Hamnat utanför kanten	Kolumn 10 → kolumn 1 på samma rad. Rad 10 ner → rad 1.
Fel lösenord	Fel ord i RESULTAT, avkodningsfel eller räknefel	Se snabbkontrollen ovan. Efter 5 min: låt dem kontrollera rad/kolumn högt.

Ledtrådstrappa

1. "Vilka två ord hörde ni? Peka ut dem i nyckeln."
2. "Rita rektangeln med fingret – vilka är de två andra hörnen?"
3. Ge dem det avkodade ordparet från facit.
4. Sista utvägen: läs upp vad raden i deras tabell säger att de ska göra.

Om mottagaren "inte hör"

Om en grupp inte svarar på anrop: låt avsändaren vänta 1-2 minuter och försöka igen. Står det still – gå själv till gruppen och kolla radion. Lösenordet är inte bundet till vem som gör jobbet: i nödfall kan du låta en annan grupp agera mellanled, eller själv sända rätt kod ur facit.

Del 3 - Facit

Statustavla - bocka av lösenorden

Kort	Grupp	Mellanled	Svarar	Summa	Lösenord	Utdelat kl.	Klar kl. / fel kl.
1 (kedja 4)	Bertil Niklas	Filip David	Gustav Rudolf	17	SOVSÄCK	1: start	___ / ___
1 (kedja 8)	Filip David	Gustav Rudolf	Martin Kalle	32	MILSTOLPE	1: start	___ / ___
1 (kedja 12)	Gustav Rudolf	Martin Kalle	Bertil Niklas	16	VÅGLÄNGD	1: start	___ / ___
1 (kedja 3)	Martin Kalle	Bertil Niklas	Filip David	22	VANDRINGSLED	1: start	___ / ___
2 (kedja 7)	Bertil Niklas	Gustav Rudolf	Filip David	12	FREKVENS	___	___ / ___
2 (kedja 11)	Filip David	Martin Kalle	Gustav Rudolf	21	RYGGSÄCK	___	___ / ___
2 (kedja 2)	Gustav Rudolf	Bertil Niklas	Martin Kalle	28	SOLNEDGÅNG	___	___ / ___
2 (kedja 6)	Martin Kalle	Filip David	Bertil Niklas	9	FJÄLLTOPP	___	___ / ___
3 (kedja 10)	Bertil Niklas	Martin Kalle	Filip David	20	PÅLSTEK	___	___ / ___
3 (kedja 1)	Filip David	Bertil Niklas	Gustav Rudolf	25	SKOGSSTIG	___	___ / ___
3 (kedja 5)	Gustav Rudolf	Filip David	Martin Kalle	26	BERGSKAM	___	___ / ___
3 (kedja 9)	Martin Kalle	Gustav Rudolf	Bertil Niklas	23	STORMKÖK	___	___ / ___

Lösenordstabell - facit

Markerade nummer är de 12 riktiga lösenorden (kedja inom parentes).

1	MYGGMEDEL	21	RYGGSÄCK (kedja 11)
2	REGNSTÄLL	22	VANDRINGSLED (kedja 3)
3	TÄLTPINNE	23	STORMKÖK (kedja 9)
4	KÅSA	24	GRILLPINNE
5	PANNLAMPA	25	SKOGSSTIG (kedja 1)
6	NORRSKEN	26	BERGSKAM (kedja 5)
7	LÄGERELD	27	MÅNSKEN
8	VINDSKYDD	28	SOLNEDGÅNG (kedja 2)
9	FJÄLLTOPP (kedja 6)	29	VATTENFALL
10	ANTENN	30	ÖDEMARK
11	MORSEKOD	31	GLÄNTA
12	FREKVENS (kedja 7)	32	MILSTOLPE (kedja 8)
13	HORISONT	33	VINDFLÖJEL
14	STJÄRNBILD	34	FYRTORN
15	KARTBLAD	35	SJÖKORT
16	VÅGLÄNGD (kedja 12)	36	KLÄTTERREP
17	SOVSÄCK (kedja 4)	37	TÄLTDUK
18	MATSÄCK	38	HÄNGMATT
19	TERMOS	39	BÅTSHAKE
20	PÅLSTEK (kedja 10)	40	SIGNALFLAGGA

Alla kedjor steg för steg

”Avkodas till” = vad mottagaren får fram med sin nyckel. ”Rad” = radnummer i mottagarens uppgiftstabell.

Kedja 1: Filip David (kort 3) → Bertil Niklas → Gustav Rudolf

Steg	Sändning	Kod i radion	Avkodas till	Mottagaren gör
1	FD → BN UPPDRAG	PORSCHE SPADE	SAAB · YXA	Rad 12: ropa GR, sänd ROSA PINGVIN
2	BN → GR UPPDRAG	ROSA PINGVIN	PORSCHE · TELESKOP	Rad 12: flytta PORSCHE · TELESKOP ett steg ner
3	GR → BN SVAR	MELON SKÖLDPADDA	KANOT · TELESKOP	Kodar om, sänder RESULTAT till FD
4	BN → FD RESULTAT	KANOT TELESKOP	POTATIS · TACO	$(7,8) + (3,7) = 25 \rightarrow$ SKOGSSTIG

Kedja 2: Gustav Rudolf (kort 2) → Bertil Niklas → Martin Kalle

Steg	Sändning	Kod i radion	Avkodas till	Mottagaren gör
1	GR → BN UPPDRAG	SUBARU ROSA	LYKTA · POPCORN	Rad 5: ropa MK, sänd SALLAD PÄRON
2	BN → MK UPPDRAG	SALLAD PÄRON	FORD · KATT	Rad 4: flytta FORD · KATT ett steg upp
3	MK → BN SVAR	TÄRNING HALLON	CITRON · FIAT	Kodar om, sänder RESULTAT till GR
4	BN → GR RESULTAT	CITRON FIAT	BLÄCKFISK · IGEKOTT	$(8,7) + (7,6) = 28 \rightarrow$ SOLNEDGÅNG

Kedja 3: Martin Kalle (kort 1) → Bertil Niklas → Filip David

Steg	Sändning	Kod i radion	Avkodas till	Mottagaren gör
1	MK → BN UPPDRAG	LAMBORGHINI MOROT	MYRA · SÄL	Rad 8: ropa FD, sänd SKÖLDPADDA CHOKLAD
2	BN → FD UPPDRAG	SKÖLDPADDA CHOKLAD	KORV · NUDLAR	Rad 5: flytta KORV · NUDLAR ett steg vänster
3	FD → BN SVAR	TESLA TÄLT	BJÖRN · MAZDA	Kodar om, sänder RESULTAT till MK
4	BN → MK RESULTAT	BJÖRN MAZDA	GIRAFF · GLASS	$(2,7) + (10,3) = 22 \rightarrow$ VANDRINGSLED

Kedja 4: Bertil Niklas (kort 1) → Filip David → Gustav Rudolf

Steg	Sändning	Kod i radion	Avkodas till	Mottagaren gör
1	BN → FD UPPDRAG	GLASS GITARR	GORILLA · TELESKOP	Rad 3: ropa GR, sänd TESLA GIRAFF
2	FD → GR UPPDRAG	TESLA GIRAFF	GORILLA · KATT	Rad 6: flytta GORILLA · KATT ett steg höger
3	GR → FD SVAR	GUL NOSHÖRNING	KÄNGURU · ROSA	Kodar om, sänder RESULTAT till BN
4	FD → BN RESULTAT	ROSA KÄNGURU	CHOKLAD · DELFIN	$(7,3) + (1,6) = 17 \rightarrow$ SOVSÄCK

Kedja 5: Gustav Rudolf (kort 3) → Filip David → Martin Kalle

Steg	Sändning	Kod i radion	Avkodas till	Mottagaren gör
1	GR → FD UPPDRAG	JORDGUBBE KANELBULLE	TESLA · TOMAT	Rad 10: ropa MK, sänd TURKOS TELESKOP
2	FD → MK UPPDRAG	TURKOS TELESKOP	BLÄCKFISK · ÄPPLE	Rad 3: flytta BLÄCKFISK · ÄPPLE ett steg vänster
3	MK → FD SVAR	LÖK TELESKOP	GLASS · HÄNGLÅS	Kodar om, sänder RESULTAT till GR
4	FD → GR RESULTAT	GLASS HÄNGLÅS	BLÄCKFISK · HUMMER	$(1,10) + (8,7) = 26 \rightarrow$ BERGSKAM

Kedja 6: Martin Kalle (kort 2) → Filip David → Bertil Niklas

Steg	Sändning	Kod i radion	Avkodas till	Mottagaren gör
1	MK → FD UPPDRAG	MULLVAD HONDA	LEJON · ORANGE	Rad 6: ropa BN, sänd HAJ VOLVO
2	FD → BN UPPDRAG	HAJ VOLVO	HALLON · JORDGUBBE	Rad 4: svara med koden
3	BN → FD SVAR	BJÖRN YXA	LÖK · PAPEGOJA	Kodar om, sänder RESULTAT till MK
4	FD → MK RESULTAT	PAPEGOJA LÖK	SKÖLDPADDA · UBÅT	$(1,3) + (3,2) = 9 \rightarrow$ FJÄLLTOPP

Kedja 7: Bertil Niklas (kort 2) → Gustav Rudolf → Filip David

Steg	Sändning	Kod i radion	Avkodas till	Mottagaren gör
1	BN → GR UPPDRAG	SKÖLDPADDA MYRA	CYKEL · KANELBULLE	Rad 2: ropa FD, sänd SNÖGUBBE FORD
2	GR → FD UPPDRAG	SNÖGUBBE FORD	GURKA · TOMAT	Rad 4: svara med koden
3	FD → GR SVAR	BLÄCKFISK VÅFFLA	GLASS · TRAKTOR	Kodar om, sänder RESULTAT till BN
4	GR → BN RESULTAT	TRAKTOR GLASS	CYKEL · SMÖR	$(3,6) + (2,1) = 12 \rightarrow$ FREKVENNS

Kedja 8: Filip David (kort 1) → Gustav Rudolf → Martin Kalle

Steg	Sändning	Kod i radion	Avkodas till	Mottagaren gör
1	FD → GR UPPDRAG	ZEBRA TACO	LYKTA · RAKET	Rad 10: ropa MK, sänd MAJS KANOT
2	GR → MK UPPDRAG	MAJS KANOT	MAZDA · PORSCHE	Rad 10: svara med koden
3	MK → GR SVAR	RAKET VIT	KANELBULLE · ORANGE	Kodar om, sänder RESULTAT till FD
4	GR → FD RESULTAT	ORANGE KANELBULLE	JAGUAR · ÄLG	$(6,7) + (10,9) = 32 \rightarrow$ MILSTOLPE

Kedja 9: Martin Kalle (kort 3) → Gustav Rudolf → Bertil Niklas

Steg	Sändning	Kod i radion	Avkodas till	Mottagaren gör
1	MK → GR UPPDRAG	HÄNGLÅS ANKARE	KLOCKA · NISSAN	Rad 8: ropa BN, sänd GRÖN PINGVIN
2	GR → BN UPPDRAG	GRÖN PINGVIN	BLÅ · TRAKTOR	Rad 1: flytta BLÅ · TRAKTOR ett steg höger
3	BN → GR SVAR	BLÄCKFISK BJÖRN	FIAT · SILVER	Kodar om, sänder RESULTAT till MK
4	GR → MK RESULTAT	SILVER FIAT	KATT · OPEL	$(5,1) + (9,8) = 23 \rightarrow$ STORMKÖK

Kedja 10: Bertil Niklas (kort 3) → Martin Kalle → Filip David

Steg	Sändning	Kod i radion	Avkodas till	Mottagaren gör
1	BN → MK UPPDRAG	SAAB GORILLA	HALLON · SNÖGUBBE	Rad 7: ropa FD, sänd GRÖN FLÖJT
2	MK → FD UPPDRAG	GRÖN FLÖJT	MELON · PINGVIN	Rad 8: flytta MELON · PINGVIN ett steg upp
3	FD → MK SVAR	LAMBORGHINI BÄVER	AUDI · GURKA	Kodar om, sänder RESULTAT till BN
4	MK → BN RESULTAT	GURKA AUDI	GITARR · HELIKOPTER	$(5,9) + (4,2) = 20 \rightarrow$ PÅLSTEK

Kedja 11: Filip David (kort 2) → Martin Kalle → Gustav Rudolf

Steg	Sändning	Kod i radion	Avkodas till	Mottagaren gör
1	FD → MK UPPDRAG	SMÖR SPADE	NOSHÖRNING · ZEBRA	Rad 11: ropa GR, sänd SKÖLDPADDA LÖK
2	MK → GR UPPDRAG	SKÖLDPADDA LÖK	CYKEL · HJÄLM	Rad 1: svara med koden
3	GR → MK SVAR	PINGVIN VÅFFLA	CYKEL · SALLAD	Kodar om, sänder RESULTAT till FD
4	MK → FD RESULTAT	CYKEL SALLAD	ELEFANT · TURKOS	$(2,9) + (7,3) = 21 \rightarrow$ RYGGSÄCK

Kedja 12: Gustav Rudolf (kort 1) → Martin Kalle → Bertil Niklas

Steg	Sändning	Kod i radion	Avkodas till	Mottagaren gör
1	GR → MK UPPDRAG	SILVER AUDI	ANKARE · PÄRON	Rad 2: ropa BN, sänd SAAB CYKEL
2	MK → BN UPPDRAG	SAAB CYKEL	PANNKAKA · TRAKTOR	Rad 9: flytta PANNKAKA · TRAKTOR ett steg ner
3	BN → MK SVAR	LYKTA SÄL	MULLVAD · SMÖR	Kodar om, sänder RESULTAT till GR
4	MK → GR RESULTAT	MULLVAD SMÖR	NOSHÖRNING · SÄL	$(2,1) + (3,10) = 16 \rightarrow$ VÅGLÄNGD

Lockrader per grupp

Lockraderna nås aldrig vid korrekt spel eller avlyssning (kontrollerat). Hamnar en grupp på en lockrad har de avkodat eller hört fel. Koder som lockrader ber dem sända leder inte till någon rad hos mottagaren.

Grupp Bertil Niklas

Nr	Ordpar	Text i tabellen
2	GIRAFF · SPADE	UPPDRAG från grupp Martin Kalle. 1. Ropa upp grupp Gustav Rudolf och sänd UPPDRAG: HÄNGLÅS IGELKOTT 2. Skriv i loggen: väntar SVAR från Gustav Rudolf → ska till Martin Kalle. 3. När SVAR kommer: avkoda det med er nyckel och sänd RESULTAT : [de avkodade orden] till grupp Martin Kalle .
3	GURKA · ROSA	UPPDRAG från grupp Filip David. Ta de två orden på den här raden och flytta vart och ett ett steg upp i er nyckel (går ni utanför kanten – fortsatt från motsatt sida). Svara grupp Filip David med SVAR : [de två nya orden].
6	MAGENTA · YXA	UPPDRAG från grupp Gustav Rudolf. 1. Ropa upp grupp Filip David och sänd UPPDRAG: OPEL HELIKOPTER 2. Skriv i loggen: väntar SVAR från Filip David → ska till Gustav Rudolf. 3. När SVAR kommer: avkoda det med er nyckel och sänd RESULTAT : [de avkodade orden] till grupp Gustav Rudolf .
7	MYRA · SPADE	UPPDRAG från grupp Martin Kalle. Ta de två orden på den här raden och flytta vart och ett ett steg upp i er nyckel (går ni utanför kanten – fortsatt från motsatt sida). Svara grupp Martin Kalle med SVAR : [de två nya orden].
10	PARAPLY · PORSCHE	UPPDRAG från grupp Filip David. Ta de två orden på den här raden och flytta vart och ett ett steg åt höger i er nyckel (går ni utanför kanten – fortsatt från motsatt sida). Svara grupp Filip David med SVAR : [de två nya orden].
11	SAAB · TELESKOP	UPPDRAG från grupp Filip David. 1. Ropa upp grupp Martin Kalle och sänd UPPDRAG: CYKEL IGELKOTT 2. Skriv i loggen: väntar SVAR från Martin Kalle → ska till Filip David. 3. När SVAR kommer: avkoda det med er nyckel och sänd RESULTAT : [de avkodade orden] till grupp Filip David .

Grupp Filip David

Nr	Ordpar	Text i tabellen
1	BJÖRN · TACO	UPPDRAG från grupp Martin Kalle. 1. Ropa upp grupp Bertil Niklas och sänd UPPDRAG: OPEL HUMMER 2. Skriv i loggen: väntar SVAR från Bertil Niklas → ska till Martin Kalle. 3. När SVAR kommer: avkoda det med er nyckel och sänd RESULTAT : [de avkodade orden] till grupp Martin Kalle .
2	GLASS · IGEKOTT	UPPDRAG från grupp Gustav Rudolf. 1. Ropa upp grupp Bertil Niklas och sänd UPPDRAG: ORANGE HÄNGLÅS 2. Skriv i loggen: väntar SVAR från Bertil Niklas → ska till Gustav Rudolf. 3. När SVAR kommer: avkoda det med er nyckel och sänd RESULTAT : [de avkodade orden] till grupp Gustav Rudolf .
7	LILA · NOSHÖRNING	UPPDRAG från grupp Bertil Niklas. Svara grupp Bertil Niklas med SVAR: GRÖN TOYOTA
9	NISSAN · SÄL	UPPDRAG från grupp Gustav Rudolf. 1. Ropa upp grupp Bertil Niklas och sänd UPPDRAG: TÄLT KORV 2. Skriv i loggen: väntar SVAR från Bertil Niklas → ska till Gustav Rudolf. 3. När SVAR kommer: avkoda det med er nyckel och sänd RESULTAT : [de avkodade orden] till grupp Gustav Rudolf .
11	TIGER · UGGLA	UPPDRAG från grupp Martin Kalle. Ta de två orden på den här raden och flytta vart och ett ett steg upp i er nyckel (går ni utanför kanten – fortsatt från motsatt sida). Svara grupp Martin Kalle med SVAR : [de två nya orden].
12	TÄLT · ÄPPLE	UPPDRAG från grupp Bertil Niklas. Svara grupp Bertil Niklas med SVAR: HUMMER MOROT

Grupp Gustav Rudolf

Nr	Ordpar	Text i tabellen
3	ELEFANT · GITARR	UPPDRAG från grupp Martin Kalle. 1. Ropa upp grupp Filip David och sänd UPPDRAG: LÖK ZEBRA 2. Skriv i loggen: väntar SVAR från Filip David → ska till Martin Kalle. 3. När SVAR kommer: avkoda det med er nyckel och sänd RESULTAT : [de avkodade orden] till grupp Martin Kalle .
4	GIRAFF · MAGENTA	UPPDRAG från grupp Bertil Niklas. Ta de två orden på den här raden och flytta vart och ett ett steg ner i er nyckel (går ni utanför kanten – fortsatt från motsatt sida). Svara grupp Bertil Niklas med SVAR : [de två nya orden].
5	GITARR · SNÖGUBBE	UPPDRAG från grupp Martin Kalle. Ta de två orden på den här raden och flytta vart och ett ett steg upp i er nyckel (går ni utanför kanten – fortsatt från motsatt sida). Svara grupp Martin Kalle med SVAR : [de två nya orden].
7	HJÄLM · MAGENTA	UPPDRAG från grupp Martin Kalle. 1. Ropa upp grupp Filip David och sänd UPPDRAG: GORILLA SÄL 2. Skriv i loggen: väntar SVAR från Filip David → ska till Martin Kalle. 3. När SVAR kommer: avkoda det med er nyckel och sänd RESULTAT : [de avkodade orden] till grupp Martin Kalle .
9	KLOCKA · PORSCHE	UPPDRAG från grupp Filip David. 1. Ropa upp grupp Martin Kalle och sänd UPPDRAG: LEJON TESLA 2. Skriv i loggen: väntar SVAR från Martin Kalle → ska till Filip David. 3. När SVAR kommer: avkoda det med er nyckel och sänd RESULTAT : [de avkodade orden] till grupp Filip David .
11	NOSHÖRNING · PAPEGOJA	UPPDRAG från grupp Martin Kalle. Ta de två orden på den här raden och flytta vart och ett ett steg åt höger i er nyckel (går ni utanför kanten – fortsatt från motsatt sida). Svara grupp Martin Kalle med SVAR : [de två nya orden].

Grupp Martin Kalle

Nr	Ordpar	Text i tabellen
1	ANKARE · GIRAFF	UPPDRAG från grupp Bertil Niklas. Ta de två orden på den här raden och flytta vart och ett ett steg åt vänster i er nyckel (går ni utanför kanten – fortsatt från motsatt sida). Svara grupp Bertil Niklas med SVAR: [de två nya orden].
5	GUL · MULLVAD	UPPDRAG från grupp Bertil Niklas. 1. Ropa upp grupp Gustav Rudolf och sänd UPPDRAG: ORANGE GORILLA 2. Skriv i loggen: väntar SVAR från Gustav Rudolf → ska till Bertil Niklas. 3. När SVAR kommer: avkoda det med er nyckel och sänd RESULTAT: [de avkodade orden] till grupp Bertil Niklas .
6	HÄJ · LÖK	UPPDRAG från grupp Gustav Rudolf. 1. Ropa upp grupp Filip David och sänd UPPDRAG: KANELBULLE MYRA 2. Skriv i loggen: väntar SVAR från Filip David → ska till Gustav Rudolf. 3. När SVAR kommer: avkoda det med er nyckel och sänd RESULTAT: [de avkodade orden] till grupp Gustav Rudolf .
8	KORV · LEJON	UPPDRAG från grupp Filip David. 1. Ropa upp grupp Bertil Niklas och sänd UPPDRAG: SNIGEL LILA 2. Skriv i loggen: väntar SVAR från Bertil Niklas → ska till Filip David. 3. När SVAR kommer: avkoda det med er nyckel och sänd RESULTAT: [de avkodade orden] till grupp Filip David .
9	KORV · SÄL	UPPDRAG från grupp Filip David. Ta de två orden på den här raden och flytta vart och ett ett steg upp i er nyckel (går ni utanför kanten – fortsatt från motsatt sida). Svara grupp Filip David med SVAR: [de två nya orden].
12	RAKET · UBÅT	UPPDRAG från grupp Filip David. Ta de två orden på den här raden och flytta vart och ett ett steg upp i er nyckel (går ni utanför kanten – fortsatt från motsatt sida). Svara grupp Filip David med SVAR: [de två nya orden].

Nyckel och tabell - Bertil Niklas

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	TACO	HJÄLM	KÄNGURU	VIT	HONDA	DELFIN	ANKARE	PARAPLY	POTATIS	ZEBRA
2	SMÖR	KLOCKA	TOMAT	VÅFFLA	RÖD	GLASS	TURKOS	GIRAFF	PÄRON	IGELKOTT
3	TRAKTOR	BJÖRN	VOLVO	HALLON	TESLA	CYKEL	FIAT	PINGVIN	SALLAD	KORV
4	SÄL	GITARR	HUMMER	CITRON	NUDLAR	MAJS	TÄRNING	LAMBORGHINI	AUDI	ORANGE
5	SAAB	GURKA	PORSCHE	GORILLA	TOYOTA	PANNKAKA	SNIGEL	ÄPPLE	HELIKOPTER	ELEFANT
6	MAGENTA	KIWI	NISSAN	SILVER	KANELBULLE	LYKTA	SNÖGUBBE	FERRARI	MULLVAD	SUBARU
7	MOROT	ÄLG	CHOKLAD	HÄNGLÅS	NOSHÖRNING	ROSA	PAPEGOJA	MYRA	GUL	POPCORN
8	SPADE	UGGLA	YXA	OPEL	FLÖJT	TIGER	KANOT	KROKODIL	KATT	MELON
9	GRÖN	TÄLT	LEJON	OST	MAZDA	LILA	UBÅT	BLÅ	BLÄCKFISK	PIZZA
10	LÖK	BÄVER	JORDGUBBE	HJ	JAGUAR	FORD	SKÖLDPADDA	RAKET	BANAN	TELESKOP

Nr	Ordpar	Typ	Kortfattat
1	BLÅ · TRAKTOR	svarar	steg höger, svara GR
2	GIRAFF · SPADE	lockrad	ropa GR, sänd HÄNGLÅS IGELKOTT , RESULTAT → MK
3	GURKA · ROSA	lockrad	steg upp, svara FD
4	HALLON · JORDGUBBE	svarar	svara FD: BJÖRN YXA
5	LYKTA · POPCORN	mellanled	ropa MK, sänd SALLAD PÄRON , RESULTAT → GR
6	MAGENTA · YXA	lockrad	ropa FD, sänd OPEL HELIKOPTER , RESULTAT → GR
7	MYRA · SPADE	lockrad	steg upp, svara MK
8	MYRA · SÄL	mellanled	ropa FD, sänd SKÖLDPADDA CHOKLAD , RESULTAT → MK
9	PANNKAKA · TRAKTOR	svarar	steg ner, svara MK
10	PARAPLY · PORSCHE	lockrad	steg höger, svara FD
11	SAAB · TELESKOP	lockrad	ropa MK, sänd CYKEL IGELKOTT , RESULTAT → FD
12	SAAB · YXA	mellanled	ropa GR, sänd ROSA PINGVIN , RESULTAT → FD

Nyckel och tabell - Filip David

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	KIWI	FLÖJT	OPEL	KLOCKA	MELON	NISSAN	TOYOTA	SMÖR	UBÅT	MAGENTA
2	KATT	IGELKOTT	CYKEL	HELIKOPTER	GUL	ROSA	VÅFFLA	MOROT	ELEFANT	FERRARI
3	CHOKLAD	LAMBORGHINI	TÄLT	KORV	HÄNGLÅS	GITARR	POTATIS	TELESKOP	HAJ	LYKTA
4	MYRA	PINGVIN	SNIGEL	RAKET	GRÖN	UGGLA	SNÖGUBBE	GURKA	FIAT	BLÄCKFISK
5	PANNKAKA	LILA	PIZZA	BLÅ	ÄPPLE	SILVER	PARAPLY	POPCORN	DELFIN	AUDI
6	HJÄLM	MULLVAD	SAAB	CITRON	LÖK	GORILLA	JAGUAR	GLASS	ORANGE	YXA
7	SÄL	BANAN	TURKOS	MAZDA	KÄNGURU	NOSHÖRNING	KANOT	TACO	SALLAD	TRAKTOR
8	RÖD	VIT	PÄRON	HUMMER	BJÖRN	ANKARE	TIGER	MAJS	PORSCHE	PAPEGOJA
9	TÄRNING	LEJON	KROKODIL	GIRAFF	VOLVO	ZEBRA	TOMAT	FORD	HONDA	JORDGUBBE
10	NUDLAR	SUBARU	OST	SKÖLDPADDA	BÄVER	SPADE	KANELBULLE	HALLON	ÄLG	TESLA

Nr	Ordpar	Typ	Kortfattat
1	BJÖRN · TACO	lockrad	ropa BN, sänd OPEL HUMMER , RESULTAT → MK
2	GLASS · IGEKOTT	lockrad	ropa BN, sänd ORANGE HÄNGLÅS , RESULTAT → GR
3	GORILLA · TELESKOP	mellanled	ropa GR, sänd TESLA GIRAFF , RESULTAT → BN
4	GURKA · TOMAT	svarar	svara GR: BLÄCKFISK VÅFFLA
5	KORV · NUDLAR	svarar	steg vänster, svara BN
6	LEJON · ORANGE	mellanled	ropa BN, sänd HAJ VOLVO , RESULTAT → MK
7	LILA · NOSHÖRNING	lockrad	svara BN: GRÖN TOYOTA
8	MELON · PINGVIN	svarar	steg upp, svara MK
9	NISSAN · SÄL	lockrad	ropa BN, sänd TÄLT KORV , RESULTAT → GR
10	TESLA · TOMAT	mellanled	ropa MK, sänd TURKOS TELESKOP , RESULTAT → GR
11	TIGER · UGGLA	lockrad	steg upp, svara MK
12	TÄLT · ÄPPLE	lockrad	svara BN: HUMMER MOROT

Nyckel och tabell - Gustav Rudolf

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	VÅFFLA	MAGENTA	LYKTA	MELON	TACO	TOYOTA	GLASS	POTATIS	VOLVO	HUMMER
2	SÅL	MOROT	ZEBRA	POPCORN	RAKET	ORANGE	MAJS	FORD	SUBARU	MULLVAD
3	SMÖR	UGGLA	ELEFANT	GIRAFF	PARAPLY	PANNKAKA	OPEL	SAAB	GORILLA	NOSHÖRNING
4	SALLAD	MAZDA	TÄRNING	RÖD	SPADE	SNIGEL	KANOT	GRÖN	FLÖJT	GITARR
5	KIWI	TELESKOP	KROKODIL	PINGVIN	ANKARE	KÄNGURU	ÄLG	HONDA	TÄLT	NISSAN
6	HAJ	SKÖLDPADDA	ÄPPLE	GURKA	KANELBULLE	VIT	JAGUAR	JORDGUBBE	HJÄLM	TOMAT
7	HALLON	CYKEL	LAMBORGHINI	YXA	MYRA	IGELKOTT	FIAT	BJÖRN	LÖK	PÄRON
8	TRAKTOR	BLÅ	KORV	BÄVER	KLOCKA	CITRON	BLÄCKFISK	SILVER	DELFIN	HÄNGLÅS
9	SNÖGUBBE	TURKOS	TIGER	KATT	GUL	NUDLAR	PIZZA	OST	TESLA	AUDI
10	FERRARI	ROSA	PAPEGOJA	PORSCHE	LILA	HELIKOPTER	CHOKLAD	LEJON	BANAN	UBÅT

Nr	Ordpar	Typ	Kortfattat
1	CYKEL · HJÄLM	svarar	svara MK: PINGVIN VÅFFLA
2	CYKEL · KANELBULLE	mellanled	ropa FD, sänd SNÖGUBBE FORD , RESULTAT → BN
3	ELEFANT · GITARR	lockrad	ropa FD, sänd LÖK ZEBRA , RESULTAT → MK
4	GIRAFF · MAGENTA	lockrad	steg ner, svara BN
5	GITARR · SNÖGUBBE	lockrad	steg upp, svara MK
6	GORILLA · KATT	svarar	steg höger, svara FD
7	HJÄLM · MAGENTA	lockrad	ropa FD, sänd GORILLA SÅL , RESULTAT → MK
8	KLOCKA · NISSAN	mellanled	ropa BN, sänd GRÖN PINGVIN , RESULTAT → MK
9	KLOCKA · PORSCHE	lockrad	ropa MK, sänd LEJON TESLA , RESULTAT → FD
10	LYKTA · RAKET	mellanled	ropa MK, sänd MAJS KANOT , RESULTAT → FD
11	NOSHÖRNING · PAPEGOJA	lockrad	steg höger, svara MK
12	PORSCHE · TELESKOP	svarar	steg ner, svara BN

Nyckel och tabell - Martin Kalle

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	SALLAD	PAPEGOJA	UBÅT	POTATIS	JORDGUBBE	CHOKLAD	KANOT	PORSCHE	VÄFFLA	FORD
2	VOLVO	GITARR	BJÖRN	POPCORN	LILA	SPADE	GLASS	PARAPLY	NOSHÖRNING	CITRON
3	PINGVIN	SKÖLDPADDA	LÖK	ÄPPLE	TURKOS	TIGER	HONDA	TACO	CYKEL	NUDLAR
4	HALLON	GRÖN	GUL	UGGLA	NISSAN	KORV	SAAB	HÄNGLÅS	FLÖJT	RAKET
5	KATT	TESLA	ELEFANT	HAJ	SUBARU	JAGUAR	VIT	SILVER	KANELBULLE	PÄRON
6	HJÄLM	GURKA	TOYOTA	SÄL	KLOCKA	ZEBRA	PANNKAKA	TOMAT	SMÖR	LAMBORGHINI
7	TRAKTOR	BÄVER	YXA	MULLVAD	IGELKOTT	ROSA	MYRA	ANKARE	LYKTA	AUDI
8	GORILLA	HELIKOPTER	KÄNGURU	OST	ÄLG	MOROT	SNÖGUBBE	HUMMER	KIWI	DELFIN
9	FIAT	SNIGEL	BLÅ	MAGENTA	TÄLT	FERRARI	KROKODIL	OPEL	MELON	BANAN
10	LEJON	RÖD	GIRAFF	TELESKOP	BLÄCKFISK	ORANGE	MAZDA	MAJS	PIZZA	TÄRNING

Nr	Ordpar	Typ	Kortfattat
1	ANKARE · GIRAFF	lockrad	steg vänster, svara BN
2	ANKARE · PÄRON	mellanled	ropa BN, sänd SAAB CYKEL , RESULTAT → GR
3	BLÄCKFISK · ÄPPLE	svarar	steg vänster, svara FD
4	FORD · KATT	svarar	steg upp, svara BN
5	GUL · MULLVAD	lockrad	ropa GR, sänd ORANGE GORILLA , RESULTAT → BN
6	HAJ · LÖK	lockrad	ropa FD, sänd KANELBULLE MYRA , RESULTAT → GR
7	HALLON · SNÖGUBBE	mellanled	ropa FD, sänd GRÖN FLÖJT , RESULTAT → BN
8	KORV · LEJON	lockrad	ropa BN, sänd SNIGEL LILA , RESULTAT → FD
9	KORV · SÄL	lockrad	steg upp, svara FD
10	MAZDA · PORSCHE	svarar	svara GR: RAKET VIT
11	NOSHÖRNING · ZEBRA	mellanled	ropa GR, sänd SKÖLDPADDA LÖK , RESULTAT → FD
12	RAKET · UBÅT	lockrad	steg upp, svara FD

Uppdragskort - grupp Bertil Niklas

Klipp längs de streckade linjerna. **Kort 1** delas ut vid start. Nästa kort delas ut först när gruppen har lämnat rätt lösenord för föregående kort. Gruppen skriver på kortet och lämnar tillbaka det med lösenordet.

✂

UPPDRAGSKORT 1 grupp Bertil Niklas (delas ut vid start)

1. Ropa upp grupp **Filip David**.
 2. Sänd: **UPPDRAG: GLASS GITARR**
 3. Vänta. Senare sänder grupp Filip David ett **RESULTAT** till er. Avkoda det med er nyckel, lägg ihop rad- och kolumnnummer för de två avkodade orden och slå upp summan i lösenordstabellen.
 4. Lämna kortet och lösenordet till spelledaren - då får ni nästa kort.
- ☐ Sämt RESULTAT: _____ Avkodat: _____
- Summa: ____ + ____ + ____ + ____ = ____ Lösenord: _____

✂

UPPDRAGSKORT 2 grupp Bertil Niklas (delas ut när kort 1 är klart)

1. Ropa upp grupp **Gustav Rudolf**.
 2. Sänd: **UPPDRAG: SKÖLDPADDA MYRA**
 3. Vänta. Senare sänder grupp Gustav Rudolf ett **RESULTAT** till er. Avkoda det med er nyckel, lägg ihop rad- och kolumnnummer för de två avkodade orden och slå upp summan i lösenordstabellen.
 4. Lämna kortet och lösenordet till spelledaren - då får ni nästa kort.
- ☐ Sämt RESULTAT: _____ Avkodat: _____
- Summa: ____ + ____ + ____ + ____ = ____ Lösenord: _____

✂

UPPDRAGSKORT 3 grupp Bertil Niklas (delas ut när kort 2 är klart)

1. Ropa upp grupp **Martin Kalle**.
 2. Sänd: **UPPDRAG: SAAB GORILLA**
 3. Vänta. Senare sänder grupp Martin Kalle ett **RESULTAT** till er. Avkoda det med er nyckel, lägg ihop rad- och kolumnnummer för de två avkodade orden och slå upp summan i lösenordstabellen.
 4. Lämna kortet och lösenordet till spelledaren - då får ni nästa kort.
- ☐ Sämt RESULTAT: _____ Avkodat: _____
- Summa: ____ + ____ + ____ + ____ = ____ Lösenord: _____

✂

Uppdragskort - grupp Filip David

Klipp längs de streckade linjerna. **Kort 1** delas ut vid start. Nästa kort delas ut först när gruppen har lämnat rätt lösenord för föregående kort. Gruppen skriver på kortet och lämnar tillbaka det med lösenordet.

UPPDRAGSKORT 1 grupp Filip David (delas ut vid start)

1. Ropa upp grupp **Gustav Rudolf**.
2. Sänd: **UPPDRAG: ZEBRA TACO**
3. Vänta. Senare sänder grupp Gustav Rudolf ett **RESULTAT** till er. Avkoda det med er nyckel, lägg ihop rad- och kolumnnummer för de två avkodade orden och slå upp summan i lösenordstabellen.
4. Lämna kortet och lösenordet till spelledaren - då får ni nästa kort.

☐ Sämt RESULTAT: _____ Avkodat: _____
Summa: ____ + ____ + ____ + ____ = ____ Lösenord: _____

UPPDRAGSKORT 2 grupp Filip David (delas ut när kort 1 är klart)

1. Ropa upp grupp **Martin Kalle**.
2. Sänd: **UPPDRAG: SMÖR SPADE**
3. Vänta. Senare sänder grupp Martin Kalle ett **RESULTAT** till er. Avkoda det med er nyckel, lägg ihop rad- och kolumnnummer för de två avkodade orden och slå upp summan i lösenordstabellen.
4. Lämna kortet och lösenordet till spelledaren - då får ni nästa kort.

☐ Sämt RESULTAT: _____ Avkodat: _____
Summa: ____ + ____ + ____ + ____ = ____ Lösenord: _____

UPPDRAGSKORT 3 grupp Filip David (delas ut när kort 2 är klart)

1. Ropa upp grupp **Bertil Niklas**.
2. Sänd: **UPPDRAG: PORSCHE SPADE**
3. Vänta. Senare sänder grupp Bertil Niklas ett **RESULTAT** till er. Avkoda det med er nyckel, lägg ihop rad- och kolumnnummer för de två avkodade orden och slå upp summan i lösenordstabellen.
4. Lämna kortet och lösenordet till spelledaren - då får ni nästa kort.

☐ Sämt RESULTAT: _____ Avkodat: _____
Summa: ____ + ____ + ____ + ____ = ____ Lösenord: _____

Uppdragskort - grupp Gustav Rudolf

Klipp längs de streckade linjerna. **Kort 1** delas ut vid start. Nästa kort delas ut först när gruppen har lämnat rätt lösenord för föregående kort. Gruppen skriver på kortet och lämnar tillbaka det med lösenordet.

UPPDRAGSKORT 1 grupp Gustav Rudolf (delas ut vid start)

1. Ropa upp grupp **Martin Kalle**.
 2. Sänd: **UPPDRAG: SILVER AUDI**
 3. Vänta. Senare sänder grupp Martin Kalle ett **RESULTAT** till er. Avkoda det med er nyckel, lägg ihop rad- och kolumnnummer för de två avkodade orden och slå upp summan i lösenordstabellen.
 4. Lämna kortet och lösenordet till spelledaren - då får ni nästa kort.
- ☐ Sämt RESULTAT: _____ Avkodat: _____
- Summa: ____ + ____ + ____ + ____ = ____ Lösenord: _____

UPPDRAGSKORT 2 grupp Gustav Rudolf (delas ut när kort 1 är klart)

1. Ropa upp grupp **Bertil Niklas**.
 2. Sänd: **UPPDRAG: SUBARU ROSA**
 3. Vänta. Senare sänder grupp Bertil Niklas ett **RESULTAT** till er. Avkoda det med er nyckel, lägg ihop rad- och kolumnnummer för de två avkodade orden och slå upp summan i lösenordstabellen.
 4. Lämna kortet och lösenordet till spelledaren - då får ni nästa kort.
- ☐ Sämt RESULTAT: _____ Avkodat: _____
- Summa: ____ + ____ + ____ + ____ = ____ Lösenord: _____

UPPDRAGSKORT 3 grupp Gustav Rudolf (delas ut när kort 2 är klart)

1. Ropa upp grupp **Filip David**.
 2. Sänd: **UPPDRAG: JORDGUBBE KANELBULLE**
 3. Vänta. Senare sänder grupp Filip David ett **RESULTAT** till er. Avkoda det med er nyckel, lägg ihop rad- och kolumnnummer för de två avkodade orden och slå upp summan i lösenordstabellen.
 4. Lämna kortet och lösenordet till spelledaren - då får ni nästa kort.
- ☐ Sämt RESULTAT: _____ Avkodat: _____
- Summa: ____ + ____ + ____ + ____ = ____ Lösenord: _____

Uppdragskort - grupp Martin Kalle

Klipp längs de streckade linjerna. **Kort 1** delas ut vid start. Nästa kort delas ut först när gruppen har lämnat rätt lösenord för föregående kort. Gruppen skriver på kortet och lämnar tillbaka det med lösenordet.



UPPDRAGSKORT 1 grupp Martin Kalle (delas ut vid start)

1. Ropa upp grupp **Bertil Niklas**.
 2. Sänd: **UPPDRAG: LAMBORGHINI MOROT**
 3. Vänta. Senare sänder grupp Bertil Niklas ett **RESULTAT** till er. Avkoda det med er nyckel, lägg ihop rad- och kolumnnummer för de två avkodade orden och slå upp summan i lösenordstabellen.
 4. Lämna kortet och lösenordet till spelledaren - då får ni nästa kort.
- ☐ Sämt RESULTAT: _____ Avkodat: _____
Summa: ____ + ____ + ____ + ____ = ____ Lösenord: _____



UPPDRAGSKORT 2 grupp Martin Kalle (delas ut när kort 1 är klart)

1. Ropa upp grupp **Filip David**.
 2. Sänd: **UPPDRAG: MULLVAD HONDA**
 3. Vänta. Senare sänder grupp Filip David ett **RESULTAT** till er. Avkoda det med er nyckel, lägg ihop rad- och kolumnnummer för de två avkodade orden och slå upp summan i lösenordstabellen.
 4. Lämna kortet och lösenordet till spelledaren - då får ni nästa kort.
- ☐ Sämt RESULTAT: _____ Avkodat: _____
Summa: ____ + ____ + ____ + ____ = ____ Lösenord: _____



UPPDRAGSKORT 3 grupp Martin Kalle (delas ut när kort 2 är klart)

1. Ropa upp grupp **Gustav Rudolf**.
 2. Sänd: **UPPDRAG: HÄNGLÅS ANKARE**
 3. Vänta. Senare sänder grupp Gustav Rudolf ett **RESULTAT** till er. Avkoda det med er nyckel, lägg ihop rad- och kolumnnummer för de två avkodade orden och slå upp summan i lösenordstabellen.
 4. Lämna kortet och lösenordet till spelledaren - då får ni nästa kort.
- ☐ Sämt RESULTAT: _____ Avkodat: _____
Summa: ____ + ____ + ____ + ____ = ____ Lösenord: _____

