

Kontrollrapport

Alla nycklar, tabeller och kedjor har genererats och kontrollerats automatiskt med ett skript (seed 1000, del-seed 1000, fingeravtryck b746d12668fc). Spelet simulerades från början till slut med enbart det material grupperna har på papper. **293 av 293 kontroller godkända.**

Vad som kontrolleras

- Ordlista: 100 unika ord, inga radioord (KOM, KLART, SLUT, SVAR, UPPDRAG, RESULTAT ...) och inga namn ur bokstaveringsalfabetet. Ljudlighet granskad manuellt; ord som SVART ($\approx$ SVAR), HALLON/BALLONG, RÄV/RÖD, BLÅ/GRÅ m.fl. är bortvalda.
- Varje nyckel innehåller alla 100 ord exakt en gång.
- Kedjestruktur: tre kort per grupp till tre olika grupper; varje grupp är mellanled 3 ggr till 3 olika grupper och svarar 3 ggr.
- Utdelning ett kort i taget: i varje omgång (kort 1, 2, 3) är varje grupp mellanled exakt en gång och svarar exakt en gång. Ingen grupp kan blockera sig själv – mellanled och svarande behöver aldrig vänta på sitt eget kort.
- Alla 48 sändningar är olika ordpar och går att avkoda hos mottagaren (inte samma rad/kolumn).
- Glömmer mottagaren att avkoda ger det okodade paret ingen träff i tabellen.
- Avlyssning: varje sändning avkodad med var och en av de tre andra gruppernas nycklar – ingen träff i deras tabeller (144 fall).
- Ett omkodat SVAR ger aldrig en träff i mellanledets egen tabell (ingen förväxling).
- Full simulering av alla 12 kedjor, inklusive steg-förflyttningar, ger rätt koordinatsumma och rätt lösenord.
- Inga lösenord står i uppgiftstabellerna. Alla 12 koordinatsummor är olika (6–38) och pekar på olika ord i lösenordstabellen (40 ord). Ett avkodat RESULTAT ger aldrig en träff i uppgiftstabellen.
- Lockrader: unika, nås inte vid korrekt spel, och deras koder leder ingenstans hos mottagaren.
- Exemplet: alla avkodningar och steg-förflyttningar stämmer.

Begränsningar

- Hörs ett ord fel kan det avkodade paret i sällsynta fall råka bli en lockrad (6 av ca 4 000 möjliga par per grupp). Då leder lockraden till en kod som mottagaren inte hittar – felet syns alltså snabbt.
- Koordinatsumman är densamma före och efter avkodning (rektangelns hörn). Avkodningen av RESULTAT är därför en kontroll snarare än ett nödvändigt steg. Summan beror på gruppens egen nyckel, så den som avlyssnar får fram en annan siffra.
- Gissning: med ca 33 möjliga summor och 5 minuters straff per fel lönar det sig dåligt att gissa.
- Skriptet kontrollerar data, inte tryckta papper: kontrollera att rätt paket hamnar hos rätt grupp.
- Provspela gärna en kedja med ledarna innan.

Kontrolllogg

	Kontroll
OK	Ordlistan har exakt 100 unika ord
OK	Inga radioord eller bokstaveringsnamn i ordlistan
OK	Nyckel BN: innehåller alla 100 ord exakt en gång
OK	Nyckel FD: innehåller alla 100 ord exakt en gång
OK	Nyckel GR: innehåller alla 100 ord exakt en gång
OK	Nyckel MK: innehåller alla 100 ord exakt en gång
OK	Nyckel OVN: innehåller alla 100 ord exakt en gång
OK	12 kedjor
OK	BN: tre uppdragskort, ett till var och en av de andra grupperna

	Kontroll
OK	BN: som mellanled ropar gruppen upp tre olika grupper
OK	BN: är C (svarar) exakt 3 gånger
OK	A och C är alltid olika grupper
OK	BN: alla 12 tabellrader har unika ordpar
OK	BN: alla tabellnycklar är giltiga rektanglar i gruppens nyckel
OK	BN: 6 riktiga rader + 6 lockrader, inga lösenord i tabellen
OK	FD: tre uppdragskort, ett till var och en av de andra grupperna
OK	FD: som mellanled ropar gruppen upp tre olika grupper
OK	FD: är C (svarar) exakt 3 gånger
OK	A och C är alltid olika grupper
OK	FD: alla 12 tabellrader har unika ordpar
OK	FD: alla tabellnycklar är giltiga rektanglar i gruppens nyckel
OK	FD: 6 riktiga rader + 6 lockrader, inga lösenord i tabellen
OK	GR: tre uppdragskort, ett till var och en av de andra grupperna
OK	GR: som mellanled ropar gruppen upp tre olika grupper
OK	GR: är C (svarar) exakt 3 gånger
OK	A och C är alltid olika grupper
OK	GR: alla 12 tabellrader har unika ordpar
OK	GR: alla tabellnycklar är giltiga rektanglar i gruppens nyckel
OK	GR: 6 riktiga rader + 6 lockrader, inga lösenord i tabellen
OK	MK: tre uppdragskort, ett till var och en av de andra grupperna
OK	MK: som mellanled ropar gruppen upp tre olika grupper
OK	MK: är C (svarar) exakt 3 gånger
OK	A och C är alltid olika grupper
OK	MK: alla 12 tabellrader har unika ordpar
OK	MK: alla tabellnycklar är giltiga rektanglar i gruppens nyckel
OK	MK: 6 riktiga rader + 6 lockrader, inga lösenord i tabellen
OK	Alla 48 radiosändningar är olika ordpar
OK	Kedja 1: UPPDRAG FD->BN PORSCHE+SPADE går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 1: UPPDRAG FD->BN okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 1: UPPDRAG BN->GR ROSA+PINGVIN går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 1: UPPDRAG BN->GR okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 1: SVAR GR->BN MELON+SKÖLDPADDA går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 1: SVAR GR->BN okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 1: RESULTAT BN->FD KANOT+TELESKOP går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 1: RESULTAT BN->FD okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 2: UPPDRAG GR->BN SUBARU+ROSA går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 2: UPPDRAG GR->BN okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 2: UPPDRAG BN->MK SALLAD+PÄRON går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 2: UPPDRAG BN->MK okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 2: SVAR MK->BN TÄRNING+HALLON går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 2: SVAR MK->BN okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 2: RESULTAT BN->GR CITRON+FIAT går att avkoda hos mottagaren

	Kontroll
OK	Kedja 2: RESULTAT BN->GR okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 3: UPPDRAG MK->BN LAMBORGHINI+MOROT går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 3: UPPDRAG MK->BN okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 3: UPPDRAG BN->FD SKÖLDPADDA+CHOKLAD går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 3: UPPDRAG BN->FD okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 3: SVAR FD->BN TESLA+TÄLT går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 3: SVAR FD->BN okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 3: RESULTAT BN->MK BJÖRN+MAZDA går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 3: RESULTAT BN->MK okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 4: UPPDRAG BN->FD GLASS+GITARR går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 4: UPPDRAG BN->FD okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 4: UPPDRAG FD->GR TESLA+GIRAFF går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 4: UPPDRAG FD->GR okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 4: SVAR GR->FD GUL+NOSHÖRNING går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 4: SVAR GR->FD okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 4: RESULTAT FD->BN ROSA+KÄNGURU går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 4: RESULTAT FD->BN okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 5: UPPDRAG GR->FD JORDGUBBE+KANELBULLE går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 5: UPPDRAG GR->FD okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 5: UPPDRAG FD->MK TURKOS+TELESKOP går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 5: UPPDRAG FD->MK okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 5: SVAR MK->FD LÖK+TELESKOP går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 5: SVAR MK->FD okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 5: RESULTAT FD->GR GLASS+HÄNGLÅS går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 5: RESULTAT FD->GR okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 6: UPPDRAG MK->FD MULLVAD+HONDA går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 6: UPPDRAG MK->FD okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 6: UPPDRAG FD->BN HAJ+VOLVO går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 6: UPPDRAG FD->BN okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 6: SVAR BN->FD BJÖRN+YXA går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 6: SVAR BN->FD okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 6: RESULTAT FD->MK PAPEGOJA+LÖK går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 6: RESULTAT FD->MK okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 7: UPPDRAG BN->GR SKÖLDPADDA+MYRA går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 7: UPPDRAG BN->GR okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 7: UPPDRAG GR->FD SNÖGUBBE+FORD går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 7: UPPDRAG GR->FD okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 7: SVAR FD->GR BLÄCKFISK+VÄFFLA går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 7: SVAR FD->GR okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 7: RESULTAT GR->BN TRAKTOR+GLASS går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 7: RESULTAT GR->BN okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 8: UPPDRAG FD->GR ZEBRA+TACO går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 8: UPPDRAG FD->GR okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)

	Kontroll
OK	Kedja 8: UPPDRAG GR->MK MAJS+KANOT går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 8: UPPDRAG GR->MK okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 8: SVAR MK->GR RAKET+VIT går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 8: SVAR MK->GR okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 8: RESULTAT GR->FD ORANGE+KANELBULLE går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 8: RESULTAT GR->FD okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 9: UPPDRAG MK->GR HÄNGLÅS+ANKARE går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 9: UPPDRAG MK->GR okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 9: UPPDRAG GR->BN GRÖN+PINGVIN går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 9: UPPDRAG GR->BN okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 9: SVAR BN->GR BLÄCKFISK+BJÖRN går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 9: SVAR BN->GR okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 9: RESULTAT GR->MK SILVER+FIAT går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 9: RESULTAT GR->MK okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 10: UPPDRAG BN->MK SAAB+GORILLA går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 10: UPPDRAG BN->MK okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 10: UPPDRAG MK->FD GRÖN+FLÖJT går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 10: UPPDRAG MK->FD okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 10: SVAR FD->MK LAMBORGHINI+BÄVER går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 10: SVAR FD->MK okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 10: RESULTAT MK->BN GURKA+AUDI går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 10: RESULTAT MK->BN okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 11: UPPDRAG FD->MK SMÖR+SPADE går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 11: UPPDRAG FD->MK okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 11: UPPDRAG MK->GR SKÖLDPADDA+LÖK går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 11: UPPDRAG MK->GR okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 11: SVAR GR->MK PINGVIN+VÅFFLA går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 11: SVAR GR->MK okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 11: RESULTAT MK->FD CYKEL+SALLAD går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 11: RESULTAT MK->FD okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 12: UPPDRAG GR->MK SILVER+AUDI går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 12: UPPDRAG GR->MK okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 12: UPPDRAG MK->BN SAAB+CYKEL går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 12: UPPDRAG MK->BN okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 12: SVAR BN->MK LYKTA+SÄL går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 12: SVAR BN->MK okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Kedja 12: RESULTAT MK->GR MULLVAD+SMÖR går att avkoda hos mottagaren
OK	Kedja 12: RESULTAT MK->GR okodat ordpar finns inte i mottagarens tabell (glömt avkoda ger ingen träff)
OK	Avlyssning: 144 fall (sändning x obehörig grupp) – ingen träff i någon annan grupps tabell
OK	Sim kedja 1: BN avkodar UPPDRAG från FD och hittar rätt rad (ropa GR, resultat till FD)
OK	Sim kedja 1: GR avkodar UPPDRAG från BN och hittar rätt rad (ner)
OK	Sim kedja 1: GR:s SVAR blir MELON+SKÖLDPADDA som i facit
OK	Sim kedja 1: SVAR går att avkoda hos BN

	Kontroll
OK	Sim kedja 1: BN:s avkodade svar ger INTE en tabellrad hos BN (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 1: RESULTAT går att avkoda hos FD
OK	Sim kedja 1: FD:s avkodade RESULTAT ger ingen tabellrad (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 1: koordinatsumman är densamma före och efter avkodning (25)
OK	Sim kedja 1: FD räknar summa 25 → lösenord nr 25 SKOGSSTIG (kort 3)
OK	Sim kedja 2: BN avkodar UPPDRAG från GR och hittar rätt rad (ropa MK, resultat till GR)
OK	Sim kedja 2: MK avkodar UPPDRAG från BN och hittar rätt rad (upp)
OK	Sim kedja 2: MK:s SVAR blir TÄRNING+HALLON som i facit
OK	Sim kedja 2: SVAR går att avkoda hos BN
OK	Sim kedja 2: BN:s avkodade svar ger INTE en tabellrad hos BN (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 2: RESULTAT går att avkoda hos GR
OK	Sim kedja 2: GR:s avkodade RESULTAT ger ingen tabellrad (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 2: koordinatsumman är densamma före och efter avkodning (28)
OK	Sim kedja 2: GR räknar summa 28 → lösenord nr 28 SOLNEDGÅNG (kort 2)
OK	Sim kedja 3: BN avkodar UPPDRAG från MK och hittar rätt rad (ropa FD, resultat till MK)
OK	Sim kedja 3: FD avkodar UPPDRAG från BN och hittar rätt rad (vänster)
OK	Sim kedja 3: FD:s SVAR blir TESLA+TÄLT som i facit
OK	Sim kedja 3: SVAR går att avkoda hos BN
OK	Sim kedja 3: BN:s avkodade svar ger INTE en tabellrad hos BN (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 3: RESULTAT går att avkoda hos MK
OK	Sim kedja 3: MK:s avkodade RESULTAT ger ingen tabellrad (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 3: koordinatsumman är densamma före och efter avkodning (22)
OK	Sim kedja 3: MK räknar summa 22 → lösenord nr 22 VANDRINGSLED (kort 1)
OK	Sim kedja 4: FD avkodar UPPDRAG från BN och hittar rätt rad (ropa GR, resultat till BN)
OK	Sim kedja 4: GR avkodar UPPDRAG från FD och hittar rätt rad (höger)
OK	Sim kedja 4: GR:s SVAR blir GUL+NOSHÖRNING som i facit
OK	Sim kedja 4: SVAR går att avkoda hos FD
OK	Sim kedja 4: FD:s avkodade svar ger INTE en tabellrad hos FD (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 4: RESULTAT går att avkoda hos BN
OK	Sim kedja 4: BN:s avkodade RESULTAT ger ingen tabellrad (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 4: koordinatsumman är densamma före och efter avkodning (17)
OK	Sim kedja 4: BN räknar summa 17 → lösenord nr 17 SOVSÄCK (kort 1)
OK	Sim kedja 5: FD avkodar UPPDRAG från GR och hittar rätt rad (ropa MK, resultat till GR)
OK	Sim kedja 5: MK avkodar UPPDRAG från FD och hittar rätt rad (vänster)
OK	Sim kedja 5: MK:s SVAR blir LÖK+TELESKOP som i facit
OK	Sim kedja 5: SVAR går att avkoda hos FD
OK	Sim kedja 5: FD:s avkodade svar ger INTE en tabellrad hos FD (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 5: RESULTAT går att avkoda hos GR
OK	Sim kedja 5: GR:s avkodade RESULTAT ger ingen tabellrad (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 5: koordinatsumman är densamma före och efter avkodning (26)
OK	Sim kedja 5: GR räknar summa 26 → lösenord nr 26 BERGSKAM (kort 3)
OK	Sim kedja 6: FD avkodar UPPDRAG från MK och hittar rätt rad (ropa BN, resultat till MK)
OK	Sim kedja 6: BN avkodar UPPDRAG från FD och hittar rätt rad (fast)

	Kontroll
OK	Sim kedja 6: BN:s SVAR blir BJÖRN+YXA som i facit
OK	Sim kedja 6: SVAR går att avkoda hos FD
OK	Sim kedja 6: FD:s avkodade svar ger INTE en tabellrad hos FD (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 6: RESULTAT går att avkoda hos MK
OK	Sim kedja 6: MK:s avkodade RESULTAT ger ingen tabellrad (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 6: koordinatsumman är densamma före och efter avkodning (9)
OK	Sim kedja 6: MK räknar summa 9 → lösenord nr 9 FJÄLLTOPP (kort 2)
OK	Sim kedja 7: GR avkodar UPPDRAG från BN och hittar rätt rad (ropa FD, resultat till BN)
OK	Sim kedja 7: FD avkodar UPPDRAG från GR och hittar rätt rad (fast)
OK	Sim kedja 7: FD:s SVAR blir BLÄCKFISK+VÅFFLA som i facit
OK	Sim kedja 7: SVAR går att avkoda hos GR
OK	Sim kedja 7: GR:s avkodade svar ger INTE en tabellrad hos GR (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 7: RESULTAT går att avkoda hos BN
OK	Sim kedja 7: BN:s avkodade RESULTAT ger ingen tabellrad (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 7: koordinatsumman är densamma före och efter avkodning (12)
OK	Sim kedja 7: BN räknar summa 12 → lösenord nr 12 FREKVENS (kort 2)
OK	Sim kedja 8: GR avkodar UPPDRAG från FD och hittar rätt rad (ropa MK, resultat till FD)
OK	Sim kedja 8: MK avkodar UPPDRAG från GR och hittar rätt rad (fast)
OK	Sim kedja 8: MK:s SVAR blir RAKET+VIT som i facit
OK	Sim kedja 8: SVAR går att avkoda hos GR
OK	Sim kedja 8: GR:s avkodade svar ger INTE en tabellrad hos GR (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 8: RESULTAT går att avkoda hos FD
OK	Sim kedja 8: FD:s avkodade RESULTAT ger ingen tabellrad (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 8: koordinatsumman är densamma före och efter avkodning (32)
OK	Sim kedja 8: FD räknar summa 32 → lösenord nr 32 MILSTOLPE (kort 1)
OK	Sim kedja 9: GR avkodar UPPDRAG från MK och hittar rätt rad (ropa BN, resultat till MK)
OK	Sim kedja 9: BN avkodar UPPDRAG från GR och hittar rätt rad (höger)
OK	Sim kedja 9: BN:s SVAR blir BLÄCKFISK+BJÖRN som i facit
OK	Sim kedja 9: SVAR går att avkoda hos GR
OK	Sim kedja 9: GR:s avkodade svar ger INTE en tabellrad hos GR (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 9: RESULTAT går att avkoda hos MK
OK	Sim kedja 9: MK:s avkodade RESULTAT ger ingen tabellrad (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 9: koordinatsumman är densamma före och efter avkodning (23)
OK	Sim kedja 9: MK räknar summa 23 → lösenord nr 23 STORMKÖK (kort 3)
OK	Sim kedja 10: MK avkodar UPPDRAG från BN och hittar rätt rad (ropa FD, resultat till BN)
OK	Sim kedja 10: FD avkodar UPPDRAG från MK och hittar rätt rad (upp)
OK	Sim kedja 10: FD:s SVAR blir LAMBORGHINI+BÄVER som i facit
OK	Sim kedja 10: SVAR går att avkoda hos MK
OK	Sim kedja 10: MK:s avkodade svar ger INTE en tabellrad hos MK (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 10: RESULTAT går att avkoda hos BN
OK	Sim kedja 10: BN:s avkodade RESULTAT ger ingen tabellrad (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 10: koordinatsumman är densamma före och efter avkodning (20)
OK	Sim kedja 10: BN räknar summa 20 → lösenord nr 20 PÅLSTEK (kort 3)

	Kontroll
OK	Sim kedja 11: MK avkodar UPPDRAG från FD och hittar rätt rad (ropa GR, resultat till FD)
OK	Sim kedja 11: GR avkodar UPPDRAG från MK och hittar rätt rad (fast)
OK	Sim kedja 11: GR:s SVAR blir PINGVIN+VÅFFLA som i facit
OK	Sim kedja 11: SVAR går att avkoda hos MK
OK	Sim kedja 11: MK:s avkodade svar ger INTE en tabellrad hos MK (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 11: RESULTAT går att avkoda hos FD
OK	Sim kedja 11: FD:s avkodade RESULTAT ger ingen tabellrad (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 11: koordinatsumman är densamma före och efter avkodning (21)
OK	Sim kedja 11: FD räknar summa 21 → lösenord nr 21 RYGGSÄCK (kort 2)
OK	Sim kedja 12: MK avkodar UPPDRAG från GR och hittar rätt rad (ropa BN, resultat till GR)
OK	Sim kedja 12: BN avkodar UPPDRAG från MK och hittar rätt rad (ner)
OK	Sim kedja 12: BN:s SVAR blir LYKTA+SÄL som i facit
OK	Sim kedja 12: SVAR går att avkoda hos MK
OK	Sim kedja 12: MK:s avkodade svar ger INTE en tabellrad hos MK (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 12: RESULTAT går att avkoda hos GR
OK	Sim kedja 12: GR:s avkodade RESULTAT ger ingen tabellrad (ingen förväxling)
OK	Sim kedja 12: koordinatsumman är densamma före och efter avkodning (16)
OK	Sim kedja 12: GR räknar summa 16 → lösenord nr 16 VÅGLÄNGD (kort 1)
OK	Lockrad BN nr 2: koden leder inte till någon rad hos GR
OK	Lockrad BN nr 2: koden krockar inte med någon riktig sändning
OK	Lockrad BN nr 6: koden leder inte till någon rad hos FD
OK	Lockrad BN nr 6: koden krockar inte med någon riktig sändning
OK	Lockrad BN nr 11: koden leder inte till någon rad hos MK
OK	Lockrad BN nr 11: koden krockar inte med någon riktig sändning
OK	Lockrad FD nr 1: koden leder inte till någon rad hos BN
OK	Lockrad FD nr 1: koden krockar inte med någon riktig sändning
OK	Lockrad FD nr 2: koden leder inte till någon rad hos BN
OK	Lockrad FD nr 2: koden krockar inte med någon riktig sändning
OK	Lockrad FD nr 7: koden leder inte till någon rad hos BN
OK	Lockrad FD nr 7: koden krockar inte med någon riktig sändning
OK	Lockrad FD nr 9: koden leder inte till någon rad hos BN
OK	Lockrad FD nr 9: koden krockar inte med någon riktig sändning
OK	Lockrad FD nr 12: koden leder inte till någon rad hos BN
OK	Lockrad FD nr 12: koden krockar inte med någon riktig sändning
OK	Lockrad GR nr 3: koden leder inte till någon rad hos FD
OK	Lockrad GR nr 3: koden krockar inte med någon riktig sändning
OK	Lockrad GR nr 7: koden leder inte till någon rad hos FD
OK	Lockrad GR nr 7: koden krockar inte med någon riktig sändning
OK	Lockrad GR nr 9: koden leder inte till någon rad hos MK
OK	Lockrad GR nr 9: koden krockar inte med någon riktig sändning
OK	Lockrad MK nr 5: koden leder inte till någon rad hos GR
OK	Lockrad MK nr 5: koden krockar inte med någon riktig sändning
OK	Lockrad MK nr 6: koden leder inte till någon rad hos FD

	Kontroll
OK	Lockrad MK nr 6: koden krockar inte med någon riktig sändning
OK	Lockrad MK nr 8: koden leder inte till någon rad hos BN
OK	Lockrad MK nr 8: koden krockar inte med någon riktig sändning
OK	12 unika lösenord
OK	Omgång 1 (kort 1): varje grupp är mellanled exakt en gång och svarar exakt en gång
OK	Omgång 2 (kort 2): varje grupp är mellanled exakt en gång och svarar exakt en gång
OK	Omgång 3 (kort 3): varje grupp är mellanled exakt en gång och svarar exakt en gång
OK	12 olika koordinatsummor (alla lösenord olika)
OK	Alla summor ligger inom 6–38 (tabellen har 40 ord)
OK	Lösenordstabellen: 40 unika ord, inga av dem finns i nycklarna
OK	Kedja 1: summan skiljer sig från gruppens andra kort
OK	Kedja 2: summan skiljer sig från gruppens andra kort
OK	Kedja 3: summan skiljer sig från gruppens andra kort
OK	Kedja 4: summan skiljer sig från gruppens andra kort
OK	Kedja 5: summan skiljer sig från gruppens andra kort
OK	Kedja 6: summan skiljer sig från gruppens andra kort
OK	Kedja 7: summan skiljer sig från gruppens andra kort
OK	Kedja 8: summan skiljer sig från gruppens andra kort
OK	Kedja 9: summan skiljer sig från gruppens andra kort
OK	Kedja 10: summan skiljer sig från gruppens andra kort
OK	Kedja 11: summan skiljer sig från gruppens andra kort
OK	Kedja 12: summan skiljer sig från gruppens andra kort
OK	Exempel: avkodning av UPPDRAG stämmer
OK	Exempel: omkodning av SVAR stämmer
OK	Exempel: steg-åt-höger stämmer
OK	Exempel: avkodning av RESULTAT stämmer